

## **Concurso Nacional Interno de Programación** **1ra Versión - 2013**

### **ENUNCIADO GENERAL**

#### **PROBLEMA B1: "Cuadrado con asteriscos"**

Crear un programa que imprima en consola el borde de un cuadrado, dibujando sus lados con asteriscos. El ancho del cuadrado es ingresado por teclado como un único número entero, finalizado con un salto de línea.

Recuerde que el ancho y el alto del cuadrado tienen la misma cantidad de caracteres. No importa que el cuadrado no se vea como tal en consola (ya que es probable que su aspecto sea más parecido a un rectángulo), sólo interesa que los cuatro lados tengan la misma cantidad de caracteres.

#### **DATOS DE ENTRADA:**

- a) un número entero positivo, que representa el número de columnas , o ancho, que tiene el cuadrado a dibujar.

#### **DATOS DE SALIDA:**

- a) el borde del cuadrado, dibujado sólo con asteriscos. Cada fila de asteriscos se dibuja en un renglón de la consola, finalizando con un salto de línea cada uno de los renglones.

#### **EJEMPLO DE ENTRADA DE DATOS:**

5

#### **EJEMPLO DE SALIDA DE DATOS DEL PROGRAMA:**

```
*****  
*   *  
*   *  
*   *  
*   *  
*****
```